

3. I Giochi per l'Alfabetizzazione Emotiva di 1° livello

A. I Giochi, nell'ordine in cui li trovi, sono già di per sé un Percorso di Allenamento Emotivo di primo livello, completo: procedono dai giochi più semplici a quelli più complessi. Come giochi conclusivi ho messo quattro storie, che però possono anche dare l'avvio all'allenamento emotivo (tranne la Storia di Camilla, che richiede già un po' di allenamento da parte del bambino) o essere inserite ad un certo momento del percorso.

Rispetto all'uso delle Storie e al momento in cui utilizzarle, scegli pure tranquillamente come meglio credi.

B. Puoi partire dalle Storie *“Il Semino Chiccolino”* o *“La Farfallina Triste”*, o *“Nel Paese dell'Arcobaleno”* o la Favola classica di *“Rosaspina”* adattata per l'Allenamento Emotivo e inserire i GIOCHI, sempre nell'ordine in cui te li ho proposti. Le CARTE DELLE EMOZIONI® allora rappresenteranno sia le espressioni emotive *Protagonisti delle Storie*, sia del bambino che si sta allenando.

C. Puoi inventare una Storia o partire da una Fiaba classica, o da una qualunque racconto **che però adatti**, introducendo le parole delle emozioni, considerando come modello quelle che trovi in questo libro. In questo caso utilizzerai i GIOCHI all'interno di questa storia.

D. Puoi inventare altri modi di usare i GIOCHI: devi solo stare attento alle difficoltà che presentano e procedere dai più semplici ai più complessi, rispettando sempre i tempi del bambino. Trascrivi su un diario come hai utilizzato il materiale in modo creativo, e se sarai soddisfatto, proponici il tuo percorso di Allenamento completo dei risultati.



Espressioni mimiche durante un allenamento emotivo: In alto Faccine Tristi – Al centro e in basso Faccine Felici – Nidi di Marsciano (PG) – Anno 2002/2003